

Аннотация к рабочей программе дисциплины ЕН.02 КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

Дисциплина входит в цикл математических и общих естественнонаучных дисциплин ППСЗ.

Цели и задачи дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь**:

- использовать программы графических редакторов электронно-вычислительных машин (ЭВМ) в профессиональной деятельности;
- работать с пакетами прикладных программ профессиональной направленности на ЭВМ.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать**:

- методику работы с графическими редакторами ЭВМ при решении профессиональных задач;
- основы применения системных программных продуктов для решения профессиональных задач на ЭВМ.

Виды учебной работы и объём учебных часов

Вид учебной работы	Объём часов по очной форме	Объём часов по заочной форме
Максимальная учебная нагрузка (всего)	132	132
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	88	20
в том числе:		
теоретическое обучение	18	2
практические занятия	70	12
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	44	112
Итоговая аттестация в форме дифференцированного зачета		

Содержание дисциплины

Раздел 1 Компьютерное моделирование

Тема 1.1 Моделирование и формализация

Раздел 2 Автоматизированная обработка информации

Тема 2.1 Технология обработки информации

Раздел 3 Программное обеспечение персонального компьютера

Тема 3.1 Системное программное обеспечение

Тема 3.2 Прикладное программное обеспечение и системы программирования

Тема 3.3 Текстовые процессоры

Тема 3.4 Электронные таблицы

Раздел 4 Графические редакторы

Тема 4.1 Основы компьютерной графики

Тема 4.2 Графические редакторы векторной графики

Тема 4.3 Графические редакторы растровой графики

Раздел 5. Графическое моделирование

Тема 5.1 Системы графического моделирования

Составитель преп.Блохина Е.В.

Председатель ЦК МиОЕНД Боровкова И.И.

